



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

Mod. MQ08A03 Rev. 1

A.S. 2025/26

Pag.1/2

PROGRAMMA FINALE

Anno Scolastico	2025-2026	Classe	3^a	Sez.	H
Disciplina	INFORMATICA				
Docenti	Prof.ssa Antonietta Tardio Prof. Francesco Cuomo				



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

Mod. MQ08A03 Rev. 1

A.S. 2025/26

Pag.2/2

CONTENUTI SVOLTI

TEMA	CONTENUTI
1. PROGETTAZIONE DEGLI ALGORITMI	Il concetto di problema. Analisi e tabella dei dati e procedimento risolutivo di un problema. Concetto di algoritmo e sue proprietà. Rappresentazione in modo algoritmico della soluzione di un problema: - modellazione di algoritmi: <i>flow-chart</i> (diagrammi di flusso) e N.L.S. (pseudocodifica) I dati variabili e dai costanti. Variabile accumulatore e variabile contatore.
2. PROGRAMMI E LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE	Le strutture di controllo: - sequenza; - selezione; - iterazione. La selezione multipla. Le espressioni: operandi e operatori dell'algebra booleana. Teorema di Böhm e Jacopini La sintassi dei costrutti in linguaggio C++.
3. SOTTOPROGRAMMI	Lo sviluppo top-down: dal problema ai "sottoproblemi" e ai rispettivi sottoprogrammi. Meccanismo di funzionamento di un sottoprogramma. Ambiente locale e globale. I parametri formali e attuali e le modalità del loro passaggio (per valore e per indirizzo).
4. STRUTTURE DEI DATI	Principali strutture dati e loro implementazione: - il vettore (array monodimensionale), algoritmi di ordinamento e di ricerca; - la matrice (array bidimensionale) – cenni.

TESTI E MATERIALI UTILIZZATI

Per lo svolgimento dei contenuti sono stati usati:

- il seguente libro, in adozione:
A. LORENZI, V. MORIGGIA, "SYNTAX- LINGUAGGI C, C++, WEB Informatica per Istituti Tecnici Tecnologici", vol. U, ed. ATLAS
- e appunti forniti dagli insegnanti, in gran parte caricati sulla piattaforma *Classroom* di Google.